

16
OCT

TERRI
TOIRES
NUME
RIQUES

17
NOV
2018

FESTIVAL NUMÉRIQUE EN BIBLIOTHÈQUES

BETHENY
CORMONTREUIL
EPERNAY
REIMS
TINQUEUX

INTERBIBLY
BIBLIOTHÈQUE DÉPARTEMENTALE
DE LA MARNE



EDITO

La première édition du festival Territoires numériques associe les médiathèques de Bétheny, Cormontreuil, Epernay, Reims et Tinquieux, ainsi que la Bibliothèque Départementale de la Marne, Interbibly et Saint-Ex, culture numérique - Reims. Ce festival pluriel vise à mettre en relief la notion de « numérique » à travers de nombreuses installations, rencontres ou ateliers que vous aurez le plaisir de découvrir tout au long de ce programme, ainsi que sur notre page Facebook. Résolument vivant, surprenant, ludique, Territoires numériques vous invite à venir vous étonner. Les bibliothèques vous ouvrent leurs portes, soyez les bienvenus !



✓ Entrée libre ✓ Tout public

SOIRÉE DE LANCEMENT

Médiathèque Le Carré Blanc - Tinquieux

Cyanide Dansen artiste musicienne rémoise, nous fera l'honneur de sa présence pour un concert électro décoiffant à base de consoles 8-bit et plus particulièrement de Gameboy !

Tout au long de la soirée : découverte du PopFab, moments croqués par Thierry Doudoux et petit buffet.



VEN. 19 OCT. - 20H



✓ Modalités d'accès selon les médiathèques ✓ Tout public

POP FAB



QU'EST-CE QU'UN FABLAB ?

Le FabLab est un espace convivial équipé de machines pilotées par ordinateur permettant de fabriquer rapidement des objets. Durant le festival, le PopFab de la Bibliothèque Départementale de la Marne fera escale dans les cinq bibliothèques participantes, révélant ainsi au public, par le biais d'ateliers, les secrets de l'impression 3D, de la découpe vinyle, du scan 3D ou du robot Drawbot.

STRUCTURE ITINÉRANTE,
DATES ET LIEUX EN DERNIÈRE PAGE

✓ Sur réservation ✓ Âge +10

PAUL ROSET



ATELIER ITINÉRANT,
DATES ET LIEUX EN DERNIÈRE PAGE

ATELIER CRÉATION DE JEUX VIDÉO

L'artiste Paul Roset animera un atelier sur deux séances où les stagiaires s'initieront à la construction d'un scénario, à la réalisation de personnages et de décors, ainsi qu'à la programmation, tout en s'inspirant des grands classiques des jeux vidéo. A l'issue de l'atelier chaque participant pourra repartir avec son propre jeu.

MÈCHANÈ



✓ Modalités d'accès selon les médiathèques

✓ Tout public

INSTALLATION MÈCHANÈ DU STUDIO CHEVALVERT

La mèchanè (du grec ancien « machine ») était une grue utilisée dans le théâtre grec antique pour faire entrer en scène une divinité. Dans cette installation, le dispositif Leap Motion est la mèchanè. Ce dispositif se compose d'une interface de contrôle par le geste permettant de se déplacer et d'influencer un territoire imaginaire projeté sur écran. Le projet est également un écho contemporain à la peinture de Caspar David Friedrich *Le voyageur contemplant une mer de nuages*. Là où le voyageur contemplant le paysage comme une incarnation divine dans la peinture de Friedrich, l'installation propose au voyageur immobile (le spectateur) de manipuler le paysage et d'influencer son évolution et son histoire.

INSTALLATION ITINÉRANTE, DATES ET LIEUX EN DERNIÈRE PAGE



Saint-Ex
CULTURE NUMÉRIQUE
REIMS

BETHENY

Médiathèque

La totalité des actions de Bétheny se trouve sur : www.ville-betheny.fr



LE VRAI DU FAUX

18 OCT.

19H - 22H

ÂGE
17-25

Aujourd'hui la vérité côtoie constamment le mensonge, la manipulation, le détournement... Venez vous mettre en situation, échanger, débattre sur les fake news, les intox et les réseaux sociaux. Une soirée où la vérité côtoie constamment le mensonge ! En partenariat avec le TIPI/PIJ de Bétheny.



INSIDE THE BLACK BOX

25 OCT.

18H

ÂGE
+05

Sur scène, YRO et SATI façonnent un film associant manipulation d'objets et musique originale, les objets se dévoilant et formant un assemblage visuel troublant. *Inside the Black Box*, un spectacle singulier, un film qui se découvre autant sur scène qu'à l'écran. Espace Thierry Meng, entrée 3 & 5€.



CARTE BLANCHE À SAINT-EX

14 NOV.

15H30 - 17H30

ÂGE
+07

Saint-Ex, culture numérique - Reims s'invite à Bétheny pour vous présenter une sélection d'outils numériques. Toujours dans une approche ludique et créative, vous pourrez créer des stickers pour les vitres de la médiathèque et vous essayer à la création de jeux vidéo.

CORMONTREUIL

Médiathèque

La totalité des actions de Cormontreuil se trouve sur : www.cormontreuil.fr



WORKSHOP

10 OCT.

16H - 18H

ÂGE
+14

Atelier de création du panneau d'information interactif du festival. Venez participer à un workshop mêlant graphisme, électronique et communication en amont du festival !



RETROGAMING + VIRTUAL REALITY

21 OCT.

10H - 12H30 & 14H - 17H

ÂGE
+08

Venez jouer et/ou découvrir en matinée un ensemble de jeux et consoles rétros axé sur le jeu de plateforme/aventure. Et participer l'après-midi à un atelier de jeux vidéo créatifs à partir de 14h. Une proposition d'Enguerrand Roger, animateur spécialisé dans la culture vidéo ludique. Découverte en continu de la VR.



VIE PRIVÉE / INTERNET

17 NOV.

10H30

ÂGE
+14

Conférence par Alexandre Gillet, responsable informatique à la mairie de Cormontreuil. L'intervenant vous fera part de ses conseils afin de vous aider à sécuriser votre ordinateur, vos mails, vos comptes bancaires, votre smartphone ou tablette. Salle de spectacle Le Lavoir.

EPERNAY

Médiathèques Simone-Veil (MSV) et Daniel-Rondeau (MDR)

La totalité des actions d'Eprenay se trouve sur : mediatheque.eprenay.fr



NUMQUEST : ESCAPE GAME NUMÉRIQUE

Tout public

MSV : 16 NOV. | 19h

MDR : 8 DÉC. | 14h - 17h

Enfermés dans une pièce, saurez-vous déchiffrer les énigmes qui y sont disséminées pour vous évader ? Venez jouer entre amis ou en famille !



BATTLE : MACHINE À ÉCRIRE VS ORDINATEUR

MDR : 23 OCT. | 15h | 14+
MSV : 24 OCT. | 17h | 14+

Nostalgique des machines à écrire, utilisateur assidu du traitement de texte ? Venez défendre votre technologie préférée ! Un atelier d'écriture donne l'occasion aux machines à écrire et aux ordinateurs de se confronter à mots ouverts. Qui gagnera ? Animé par Paul Sath, romancier et poète.



NOTHING TO HIDE

09 NOV. 19H ÂGE +12

Film documentaire de Marc Meillassoux et Mihaela Gladovic 1h26, VOSTFR.

Quelles traces laissons-nous sur internet ? A travers l'expérience d'espionnage volontaire d'un artiste berlinois n'ayant « rien à cacher », ce documentaire nous fait prendre conscience des enjeux de la collecte de données personnelles dans le monde numérique.

REIMS

Médiathèques Jean Falala (MJF) et Croix-Rouge (MCR)

La totalité des actions de Reims se trouve sur : www.bm-reims.fr



06 NOV. 18H30 ÂGE +12

Conférence/rencontre par Richard Carlier. A l'heure des réseaux sociaux, de l'ultra-connexion, des assistants personnels, la question de la vie privée et de la circulation des données personnelles sur internet est un enjeu sociétal majeur. Tous ces points et bien d'autres seront ici abordés.



09 NOV. 18H30 TOUT PUBLIC

Le milieu des jeux vidéo est un fait culturel majeur de ces trente dernières années. Cette icône inter-générationnelle de la pop culture possède sa propre histoire, qui génère elle-même de la nostalgie : le retro-gaming. Cette table ronde animée par Enguerrand Roger aura pour objectif de répondre à toutes les questions sur le retro gaming et plus largement sur les jeux vidéos.



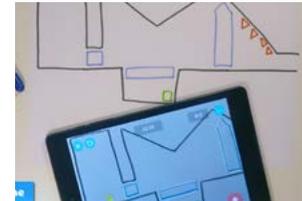
ATELIERS NUMÉRIQUES

S'initier aux tablettes, découvrir Facebook, gérer ses photos, appréhender un traitement de texte, c'est le programme qui vous attend dans les bibliothèques de Reims pendant la durée du festival, mais aussi toute l'année. Retrouvez le programme détaillé sur www.bm-reims.fr.

TINQUEUX

Médiathèque Le Carré Blanc

La totalité des actions de Tinquex se trouve sur : www.le-carreblanc.fr



ATELIER DRAW YOUR GAME

24 OCT. 14H - 16H ÂGE +08

Voici un atelier qui propose de mêler dessin et numérique. Une feuille blanche, où l'on dessine ses personnages, décors et obstacles selon un code couleur bien défini, se transforme comme par magie en jeu vidéo jouable et partageable sur tablette ou smartphone. Curieux, à vos feutres !



MERCREEGEEK CRÉATION D'APPLI

14 NOV. 16H30 - 18H ÂGE 10-14

Mercregeek est le RDV mensuel des ados attirés par les cultures geek. La séance du jour sera consacrée à la création d'une petite application dont le contenu sera défini par les participants en début d'atelier.



CONTE NUMÉRIQUE THE UNSTOPPABLES

17 NOV. 15H - 16H ÂGE +07

L'Heure du conte numérique propose de raconter de façon originale et interactive des histoires, à partir d'un support numérique projeté sur écran. Les participants devront ici aider Mai, Jan, Achim et Melissa, quatre amis dotés d'un pouvoir particulier, à mener une enquête.



✓ Entrée libre ✓ Tout public

SOIRÉE DE CLÔTURE

MÉDIATHÈQUE SIMONE-VEIL - EPERNAY

Pour la clôture du festival dédié au bouillonnement des pratiques numériques en médiathèques, les bibliothécaires 3.0 et les publics de Territoires numériques vous concocteront un petit florilège d'expériences et de surprises. Productions PopFab, hits vidéo-ludiques fait-main, rendus d'ateliers augmentés, enquête numérique et expériences virtuelles seront au rendez-vous.

VEN. 16 NOV. - 19H

MÈCHANÈ
STUDIO CHEVALVERT

POPFAB
DE LA BDM

ATELIER JEUX VIDÉO
AVEC PAUL ROSET

BÉTHENY	23 OCT. - 27 OCT.	06 NOV. - 10 NOV.	07 & 09 NOV.
CORMONTREUIL	16 OCT. - 20 OCT.	23 OCT. - 27 OCT.	30 & 31 OCT.
EPERNAY	13 NOV. - 17 NOV. MÉDIATHÈQUE SIMONE-VEIL	30 OCT. - 03 NOV. MÉDIATHÈQUE DANIEL-RONDEAU	13 & 17 OCT. MÉDIATHÈQUE SIMONE-VEIL
REIMS	30 OCT. - 03 NOV. MÉDIATHÈQUE JEAN FALALA	13 NOV. - 17 NOV. MÉDIATHÈQUE CROIX-ROUGE	23 & 24 OCT. MÉDIATHÈQUE JEAN FALALA
TINQUEUX	06 NOV. - 10 NOV.	16 OCT. - 20 OCT.	26 & 27 OCT.

BÉTHENY

Médiathèque
17 Rue Farman
03 26 02 94 40
www.ville-betheny.fr



CORMONTREUIL

Médiathèque
Place de la République
03 26 35 28 63
www.cormontreuil.fr



EPERNAY

Médiathèque Simone-Veil
1 rue du Professeur Langevin
03 26 53 37 80
Médiathèque
Daniel-Rondeau
4 rue Gabriel Fauré
03 26 53 36 90
mediatheque.epernay.fr



REIMS

Médiathèque Jean Falala
2 rue des Fuseliers
Médiathèque Croix-Rouge
19 rue Jean-Louis Debar
06 26 35 68 00
www.bm-reims.fr



TINQUEUX

Médiathèque
Le Carré Blanc
Rue de la Croix Cordier
03 26 84 78 67
www.le-carreblanc.fr

